



ininal Online Zula Turnuvası Kural Listesi

1. AÇIKLAMALAR

1.1. ininal Online Zula Turnuvası

ininal Online Zula Turnuvası, ininal ve Lokum Games iş birliği düzenlenen bir turnavadır. İşbu kural listesi, ininal Online Zula Turnuvası'nın resmi kural listesidir. ininal Online Zula Turnuvası'na başvuruda bulunan bütün takımlar ve oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

1.2. Geçerlilik Süresi

ininal Online Zula Turnuvası Kural Listesi, ininal Online Zula Turnuvası'nda ilgili turnuvanın başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir takımın ya da oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi ininal Online Zula Turnuvası Kural Listesi'nin bağlayıcılığını etkilemez.

2. GENEL KURALLAR

2.1. İletişim

Zula Espor'un resmi iletişim kanalı e-postadır. ininal Online Zula Turnuvası ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Takım yetkilileri espor@lokumgames.com adresinden gelecek olan e-postaları düzenli olarak kontrol etmelidir.

2.2. Gizlilik

Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları Lokum Games'in yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

2.3. Bilgi Paylaşımı

ininal Online Zula Turnuvası'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri Lokum Games ile paylaşmakla yükümlüdür.

2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması

Lokum Games, ininal Online Zula Turnuvası'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

3. KATILIMCILAR

3.1. Oyuncu Sayısı

Her takım turnuvaya en az 5 oyuncu ile başvurmak zorundadır. Bu oyuncuların yanı sıra 2 yedek oyuncu da kayıt edilebilir. Turnuvaya başvuru süresince her oyuncu sadece bir takım ile kayıt olabilir. Aynı oyuncular birden fazla takım ile kayıt olamaz.

3.2. Oyuncuların Karakter Adları

ininal Online Zula Turnuvası'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarının doğru yazıldığından emin

olunmalıdır. Turnuva biletleri sistem tarafından otomatik gönderilir ve yanlış yazılan karakter adlarına gönderilemeyen turnuva biletlerinde sorumluluk takıma aittir. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir deęişiklik yapması yasaktır.

3.3. Oyuncu Hesapları

Her oyuncu turnuvaya kayıt olduęu oyuncu hesabı ile turnuvanın sonuna kadar devam etmelidir. Turnuva sırasında karakter adı deęişikliği yoluyla farklı bir hesap kullanmak ya da turnuva kadrosuna dahil olmayan bir oyuncuyu takıma dahil etmek yasaktır.

3.4. Oyuncular İle İlgili Kısıtlamalar

3.4.1. Cezalı Oyuncular

Zula organizasyonlarından uzaklaştırma cezası almış ve cezası devam eden oyuncuların ininal Online Zula Turnuvası'nda yer alması yasaktır.

3.4.2. Zula Süper Lig Oyuncuları

Herhangi bir Zula Süper Lig takımı ile aktif bir sözleşmesi bulunan oyuncular takımın aktif kadrosunda bulunmasa dahi ininal Online Zula Turnuvası'nda yer alamaz.

3.5. Takım Yetkilisi

Her takımın bir takım yetkilisi olmalıdır. Bir takım yetkilisi olmaması halinde takım kaptanı takım yetkilisi olarak kabul edilecektir.

Destek, itiraz, transfer, ödöl gibi konularda turnuva yönetimi sadece başvuru sırasında belirtilen e-posta adresine ve telefon numarasına bilgilendirme yapacaktır.

3.6. Takım Adları

Takım adı, ilgili takımın Zula'daki klan adı anlamına gelmektedir. ininal Online Zula Turnuvası süresince takım adlarının oyun içinde veya dışında deęiştirilmesi yasaktır.

4. TURNUVANIN İŞLEYİŞİ

4.1. Takımların Seçilmesi

ininal Online Zula Turnuvası, 128 takımın katılımıyla gerçekleşir. Takımlar kayıtların kapanmasının ardından son 7 günün aktif klan sıralaması baz alınarak seçilir.

4.2. Eşleşmeler

Turnuvada fikstür belirlenirken herhangi bir güç dengesi gözetilmez, eşleşmeler ve kuralar rastgele belirlenir.

4.3. Turnuva Formatı

ininal Online Zula Turnuvası'nda finallere kadar tüm maçlar tekli eleme usulüne göre BO3 olarak oynanacaktır. BO3 olarak oynanan maçlarda rakibi karşısında iki karşılaşma kazanan takım bir üst tura çıkacaktır.

4.4. Maç Programı

ininal Online Zula Turnuvası'nda bütün maçlar Pazartesi, Salı, Çarşamba, Perşembe, Cuma, Cumartesi ve Pazar günleri, 20:00 - 23:00 saatleri arasında oynanır. Lokum Games, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı espor.zulaoyun.com adresinin yanı sıra günlük olarak Zula Oyun Espor Instagram (@zulaoyunespor) sayfasında da duyurulacaktır.

4.5. Turnuva Sunucusu

ininal Online Zula Turnuvası'nda bütün maçlar Turnuva Sunucusu'nda oynanır. Hakem/Gözetmen maçın Turnuva Sunucusu'nda oynanmasının uygun olmayacağını düşünüyorsa maçın farklı bir sunucuda oynanmasına karar verebilir. Yaşanabilecek aksaklıkları önlemek adına bütün oyuncular maç saatinden yarım saat önce Turnuva Sunucusu'nda hazır olarak beklemelidir.

4.6. Maç Kuralları

ininal Online Zula Turnuvası'nda maçlar 5'er kişilik takımlar ile Sabotaj türünde oynanır. Maçlar çeyrek finallere kadar 2 dakika 15 saniye/5 raunt alan kazanır şartı ile, çeyrek finallerden sonra 2 dakika 15 saniye/10 raunt alan kazanır şartı ile oynanacaktır.

4.7. Harita Havuzu

- Çin Bahçeleri
- Düğün Salonu
- Favela
- Gaziantep Mülteci Kampı
- Kale
- Safranbolu

4.8. Haritaların Seçilmesi ve Taraflar

ininal Online Zula Turnuvası'nda **çeyrek final aşamasına kadar harita seçimi yapılmayacaktır** ve bütün maçlar sırasıyla, Çin Bahçeleri, Safranbolu, Düğün Salonu haritalarında oynanacaktır. Açıklanan maç programında ismi solda olan takım maça ZULA tarafında, ismi sağda olan takım maça GLADYO tarafında başlayacaktır.

4.8.1. Çeyrek Finaller, Yarı Finaller ve Grup Finalleri

Çeyrek final aşamasından itibaren harita seçimi aşağıdaki şekilde gerçekleşecektir:

GLADYO 1. Harita Yasaklaması

ZULA 2. Harita Yasaklaması

GLADYO 3. Harita Yasaklaması

ZULA 1. Harita Tercihi

GLADYO 2. Harita Tercihi

4.9. Turnuva Maçının Başlaması

ininal Online Zula Turnuvası'nda bütün maçlar belirtilen maç saatinde başlar. Belirtilen maç saatinde odada 5 kişi olarak hazır olmayan takımlar turnuvadan diskalifiye edilir.

4.10. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar

ininal Online Zula Turnuvası'nda bir maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi maç devam eder. Bir takım maç sırasında 2 kişiye kadar düşerse ilgili takım o an devam eden maçı hükmen kaybetmiş sayılır.

4.11. Oyuncu Değişikliği

ininal Online Zula Turnuvası'nda her takım maça başladığı kadro ile o maça devam etmelidir. Maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi yedek oyuncu maça dahil olamaz, sadece oyundan düşen oyuncular maça tekrar bağlanabilir. Oyuncu değişikliği sadece maç aralarında yapılır. Maç sırasında oyuncu değiştiren takımın odaya giriş yapan yedek oyuncusu odadan atılacaktır.

4.12. Maç Skorunun Tescil Edilmesi

Takım kaptanları maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Turnuva yönetimi tarafından talep edildiği takdirde takım bu ekran görüntüsünü Lokum Games'e göndermekle yükümlüdür. Maç skorunun ekran görüntüsü ile tescil edilemediği durumlarda iki takım da turnuvadan diskalifiye edilebilir.

5. YAYIN

5.1. Yayın Hakkı

ininal Online Zula Turnuvası'nın bütün yayın hakları Lokum Games'e aittir. Oyuncular, maçların Lokum Games yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda işbirliği yapmayı kabul eder.

5.2. Bireysel Yayınlar

Lokum Games'in devam eden bir yayınının olmadığı durumlarda, ininal Online Zula Turnuvası'nda oynayan oyuncular kişisel yayınlarını açabilir. Oyuncuların açtığı kişisel yayınlar dolayısıyla oluşabilecek her türlü sorundan oyuncunun kendisi ve takımı sorumlu olacaktır.

6. DAVRANIŞ KURALLARI

ininal Online Zula Turnuvası'na katılan her oyuncu Zula Davranış Kuralları'na ve Zula Kullanıcı Sözleşmesi'ne uygun davranacağını kabul ve taahhüt eder. Her oyuncu ayrıca turnuva yöneticileri ve turnuvadaki rakipleri başta olmak üzere turnuvanın bütün unsurlarına saygılı olmakla yükümlüdür.

7. ÖDÜLLER

7.1. Para Ödülleri

ininal Online Zula Turnuvası'nda toplam 5.000 TL nakit para ödülü ve 1.000.000 Zula Altını dağıtılacaktır. Ödül havuzunun dağılımı aşağıdaki şekildedir:

- 1. Takım: 3.500 TL - 500.000 ZA
- 2. Takım: 1.500 TL - 250.000 ZA
- 3. Takım: 150.000 ZA
- 4. Takım: 100.000 ZA

7.1.1. Para Ödüllerinin Dağıtılması

ininal Online Zula Turnuvası'nda kazanılan para ödülleri, oyuncuların ininal kartlarına bakiye olarak yüklenecektir. ininal kartı olmayan oyuncular, ininal Cüzdan uygulamasından sanal kart oluşturup barkodlarını espor@lokumgames.com adresine ileterek barkodlar üzerinden yükleme yapılacaktır.

8. KURALLARIN UYGULANMASI

8.1. Kararların Kesinliği

İşbu kural setinde yer alan bütün kuralları Lokum Games uygular. Bu kuralların yorumunu, turnuvanın planlanmasını, cezaların verilmesini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan konularda verilen bütün kararlar tamamen turnuva yetkililerin takdirindedir ve turnuva yetkilileri tarafından verilen kararlar nihai kararlardır. Turnuva yetkililerinin ininal Online Zula Turnuvası çerçevesinde verdiği kararlar temyiz edilemez.

8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden takımın ya da oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. Bu cezalar uyarı, para cezası, turnuvadan men edilme gibi cezalar olabilir. Hiçbir ceza bir kere verilmeye mahsus değildir ve tekrarlanan durumlarda birden fazla kez uygulanabilir.

8.3. Kural Değişiklikleri

Lokum Games, ininal Online Zula Turnuvası Kural Listesi'ni herhangi bir zamanda değiştirme ve güncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerçekleşmesi halinde konu ile ilgili değerlendirme yapma ve karar verme hakkı Lokum Games'e aittir.