

ZULA ZULA



Zula Klan Turnuvası Kural Listesi

1. AÇIKLAMALAR

1.1. Zula Klan Turnuvası, Lokum Games tarafından düzenlenen turnuvalar serisidir. İşbu kural listesi, Zula Klan Turnuvası'nın resmi kural listesidir. Zula Klan Turnuvası'na başvuruda bulunan bütün takımlar ve oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

1.2. Geçerlilik Süresi Zula Klan Turnuvası Kural Listesi, Zula Klan Turnuvası'nda ilgili turnuvanın başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir takımın ya da oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi Zula Klan Turnuvası Kural Listesi'nin bağlayıcılığını etkilemez.

2. GENEL KURALLAR

2.1. İletişim Zula Spor'un resmi iletişim kanalı e-postadır. Zula Klan Turnuvası ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Takım yetkilileri espor@lokumgames.com adresinden gelecek olan e-postaları düzenli olarak kontrol etmelidir.

2.2. Gizlilik Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları Lokum Games'in yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

2.3. Bilgi Paylaşımı Zula Klan Turnuvası'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri Lokum Games ile paylaşmakla yükümlüdür.

2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması Lokum Games, Zula Klan Turnuvası'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

3. KATILIMCILAR

3.1. Oyuncu Sayısı Her takım turnuvaya en az 5 oyuncu katılmak zorundadır. Bu oyuncuların yanı sıra 2 yedek oyuncu da kayıt edilebilir. Turnuvaya kayıt süresince her oyuncu sadece bir takım ile kayıt olabilir. Aynı oyuncular birden fazla takım ile kayıt olamaz.

3.2. Oyuncuların Karakter Adları

Zula Klan Turnuvası'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarının doğru yazıldığından emin olunmalıdır. Turnuva biletleri sistem tarafından otomatik olarak gönderilir ve yanlış yazılan karakter adlarına gönderilemeyen turnuva biletlerinde sorumluluk takıma aittir. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapılması yasaktır.

3.3. Oyuncu Hesapları

Her oyuncu turnuvaya kayıt olduğu oyuncu hesabı ile turnuvanın sonuna kadar devam etmelidir. Turnuva sırasında karakter adı değişikliği yoluyla farklı bir hesap kullanmak ya da turnuva kadrosuna dahil olmayan bir oyuncuyu takıma dahil etmek yasaktır.

3.4. Oyuncular İle İlgili Kısıtlamalar

3.4.1. Cezalı Oyuncular Zula organizasyonlarından uzaklaştırma cezası almış ve cezası devam eden oyuncuların Zula Klan Turnuvası'nda yer alması yasaktır.

3.4.2. Harici Uygulamalar

Makro, duvar hilesi, dokuları değiştirme, aim botu gibi kullanıcılara avantaj sağlayan harici uygulamaların kullanılması kesinlikle yasaktır. Ekran kartı sürücülerini kullanarak oyun grafikleriyle ve dokusuyla oynamak yasaktır. Oyun dosyalarını değiştirmek, harici grafik programları kullanarak oyunu değiştirmek yasaktır.

3.4.3. Oyun Hataları

Herhangi bir oyun açığının ya da hatasının istemli bir şekilde kullanılması ceza ile sonuçlanabilir. Belirtilen hatanın kullanılmasının oyunu önemli derecede etkileyip etkilemediğine, takıma raund verilip verilmeyeceğine, maçın rakip takım lehine sonuçlanmasına ya da tekrar edilmesine karar vermek hakemin elindedir. Daha büyük durumlarda oyun hatalarını kullanmanın cezası diskalifiye olabilir.

3.4.4. Hile Kullanımı

Herhangi bir oyuncunun hile kullanmasının tespit edilmesi üzerine, turnuva yönetimi hilenin hangi maçlarda veya hangi hususta kullanıldığına dair teknik araştırmalar gerçekleştirir. Hilenin nasıl kullanıldığına dair gerçekleştirilen araştırmalar sonucu, turnuva yönetimi takımı direkt olarak ligden diskalifiye edilebilir, sadece oyuncu diskalifiye edilebilir veya Lokum Oyun Yayıncılık ve Pazarlama A.Ş.'nin uygun göreceği şekilde cezalar verilebilir.

3.4.5. Zula Süper Lig Oyuncuları Herhangi bir Zula Süper Lig takımı ile aktif bir sözleşmesi bulunan oyuncular takımın aktif kadrosunda bulunmasa dahi Zula Klan Turnuvası'nda yer alamaz.

3.5. Takım Yetkilisi Her takımın bir takım yetkilisi olmalıdır. Bir takım yetkilisi olmaması halinde takım kaptanı takım yetkilisi olarak kabul edilecektir. Destek, itiraz, transfer, ödül gibi konularda turnuva yönetimi sadece başvuru sırasında belirtilen e-posta adresine ve telefon numarasına bilgilendirme yapacaktır.

3.6. Takım Adları Takım adı, ilgili takımın Zula'daki klan adı anlamına gelmektedir. Zula Klan Turnuvası süresince takım adlarının oyun içinde veya dışında değiştirilmesi yasaktır.

4. TURNUVANIN İŞLEYİŞİ

4.1. Takımların Seçilmesi

Zula Klan Turnuvası, 32 takımın katılımıyla gerçekleşir. Takımlar Lokum Games tarafından önceden duyurulan tarih aralığındaki aktif klan sıralaması baz alınarak seçilir.

4.2. Eşleşmeler

Turnuvada fikstür belirlenirken herhangi bir güç dengesi gözetilmez, eşleşmeler ve maç programı rastgele belirlenir.

4.3. Turnuva Formatı

Zula Klan Turnuvası'nda finaller dahil tüm maçlar tekli eleme usulüne göre BO3 olarak oynanacaktır. BO3 olarak oynanan maçlarda rakibi karşısında iki karşılaşma kazanan takım bir üst tura çıkacaktır.

4.3.1. Maç Kuralları

Zula Rekabet Turnuvası'nda maçlar 5'er kişilik takımlar ile Sabotaj türünde oynanır. Maçlar çeyrek finallere kadar 2 dakika 15 saniye/5 raunt alan kazanır şartı ile, çeyrek finallerden sonra 2 dakika 15 saniye/10 raunt alan kazanır şartı ile oynanacaktır.

4.4. Maç Programı

Zula Klan Turnuvası'nda bütün maçlar 19 Ağustos - 22 Ağustos günleri arasında oynanır. Lokum Games, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı espor.zulaoyun.com adresinin yanı sıra Zula Oyun Espor Instagram (@zulaoyunespor) sayfasında da duyurulacaktır.

4.5. Turnuva Sunucusu

Zula Klan Turnuvası'nda bütün maçlar Turnuva Sunucusu'nda oynanır. Hakem/Gözetmen maçın Turnuva Sunucusu'nda oynanmasının uygun olmayacağını düşünüyorsa maçın farklı bir sunucuda oynanmasına karar verebilir. Yaşanabilecek aksaklıkları önlemek adına bütün oyuncular maç saatinden yarım saat önce Turnuva Sunucusu'nda hazır olarak beklemelidir.

4.6. Harita Havuzu

Gaziantep Mülteci Kampı, Favela, Safranbolu, Dügün Salonu, Çin Bahçeleri, Kale, Mardin.

4.7. Haritaların Seçilmesi ve Taraflar

Zula Klan Turnuvası'nda çeyrek final aşamasına kadar harita seçimi yapılmayacaktır ve bütün maçlar sırasıyla Safranbolu, Favela, Çin Bahçeleri haritalarında oynanacaktır. Açıklanan maç programında ismi solda olan takım maça ZULA tarafında, ismi sağda olan takım maça GLADYO tarafında başlayacaktır.

Finallerde, harita yasaklama ve tarafların seçilmesi aşağıda belirtilen şekilde gerçekleştirilir. Yasaklama öncesinde yapılacak yazı-tura atışını kazanan takım A veya B takımı olma hakkına sahip olur.

Yazı-tura işlemi, Discord kanalında bulunan bir BOT aracılığıyla gerçekleştirilecektir. Ses kanalında yazı ve tura taraflarının belirlenmesinin ardından (iki takım aralarında mutabık kalamazsa turnuva yetkilisi tarafından rastgele belirlenecektir) #kaptanlar kanalında bir yazı-tura komutu yazılacaktır. Buradaki yazı-tura kazananına göre, Zula Klan Turnuvası Kural Seti'nde belirtilen şekliyle harita seçme/yasaklama işlemine geçilecektir.

Not: Discord'da BOT'un varsayılan dilinin İngilizce olması sebebiyle, yazı-tura sonuçları İngilizce olarak ortaya çıkacaktır. Bu noktada **HEADS: TURA** ve **TAILS: YAZI** anlamına gelmektedir.

4.8.1. eyrek Finaller, Yarı Finaller ve Final

eyrek final aşamasından itibaren (finaller dahil) harita seçimi aşağıdaki şekilde gerçekleşecektir:

- A Takımı 1. Harita Yasaklaması
- B Takımı 2. Harita Yasaklaması
- A Takımı 1. Harita ve Taraf Tercihi
- B Takımı 2. Harita ve Taraf Tercihi
- A Takımı 3. Harita ve Taraf Tercihi

4.9. Turnuva Maçının Başlaması

Zula Klan Turnuvası'nda bütün maçlar belirtilen maç saatinde başlar. Belirtilen maç saatinde odada 5 kişi olarak hazır olmayan takımlar turnuvadan diskalifiye edilir.

4.10. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar

Zula Klan Turnuvası'nda bir maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi maç devam eder. Bir takım maç sırasında 2 kişiye kadar düşerse ilgili takım o an devam eden maçı hükmen kaybetmiş sayılır.

4.11. Oyuncu Değişikliği

Zula Klan Turnuvası'nda her takım maça başladığı kadro ile o maça devam etmelidir. Maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi yedek oyuncu maça dahil olamaz, sadece oyundan düşen oyuncular maça tekrar bağlanabilir. Oyuncu değişikliği sadece maç aralarında yapılır. Maç sırasında oyuncu değiştiren takımın odaya giriş yapan yedek oyuncusu odadan atılacaktır.

4.12. Maç Skorunun Tescil Edilmesi

Takım kaptanları maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Turnuva yönetimi tarafından talep edildiği takdirde takım bu ekran görüntüsünü Lokum Games'e göndermekle yükümlüdür. Maç skorunun ekran görüntüsü ile tescil edilemediği durumlarda iki takım da turnuvadan diskalifiye edilebilir.

5. YAYIN

5.1. Yayın Hakkı

Zula Klan Turnuvası'nın bütün yayın hakları Lokum Games'e aittir. Oyuncular, maçların Lokum Games yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda işbirliği yapmayı kabul eder.

5.2. Bireysel Yayınlar

Lokum Games'in devam eden bir yayınının olmadığı durumlarda, Zula Klan Turnuvası'nda oynayan oyuncular kişisel yayınlarını açabilir. Oyuncuların açtığı kişisel yayınlar dolayısıyla oluşabilecek her türlü sorundan oyuncunun kendisi ve takımı sorumlu olacaktır.

6. DAVRANIŞ KURALLARI

Zula Klan Turnuvası'na katılan her oyuncu Zula Davranış Kuralları'na ve Zula Kullanıcı Sözleşmesi'ne uygun davranacağını kabul ve taahhüt eder. Her oyuncu ayrıca turnuva yöneticileri ve turnuvadaki rakipleri başta olmak üzere turnuvanın bütün unsurlarına saygılı olmakla yükümlüdür.

7. ÖDÜLLER

7.1. Nakit ve Zula Altını Ödülleri

Zula Klan Turnuvası'nda 20.000 TL nakit ödülün yanı sıra 500.000 Zula Altını dağıtılacaktır. Ödül havuzunun dağılımı aşağıdaki şekildedir:

- 1.Takım: 10.000 TL
- 2.Takım: 6.000 TL
- 3.Takım: 3.000 TL
- 4.Takım: 1.000 TL
- 5.Takım: 125.000 Zula Altını
- 6.Takım: 125.000 Zula Altını
- 7.Takım: 125.000 Zula Altını
- 8.Takım: 125.000 Zula Altını

7.1.1. Ödüllerin Dağıtılması

Zula Klan Turnuvası'nda kazanılan nakit ödülleri, takım yetkilisinin banka hesabına; Zula Altını ödülleri, oyuncuların Zula hesaplarına yüklenecektir. Oyuncuların, ödülleri yüklenmeden karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapmaması gerekir. Ödüller gönderilmeden karakter adında değişiklik yapan oyuncuların ödüllerinin hesaplarına yüklenmesi mümkün olmayacaktır.

8. KURALLARIN UYGULANMASI

8.1. Kararların Kesinliği

İşbu kural setinde yer alan bütün kuralları Lokum Games uygular. Bu kuralların yorumunu, turnuvanın planlanmasını, cezaların verilmesini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan konularda verilen bütün kararlar tamamen turnuva yetkililerin takdirindedir ve turnuva yetkilileri tarafından verilen kararlar nihai kararlardır. Turnuva yetkililerinin Zula Klan Turnuvası çerçevesinde verdiği kararlar temyiz edilemez.

8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden takımın ya da oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. Bu cezalar uyarı, para cezası, turnuvadan men edilme gibi cezalar olabilir. Hiçbir ceza bir kere verilmeye mahsus değildir ve tekrarlanan durumlarda birden fazla kez uygulanabilir.

8.3. Kural Değişiklikleri

Lokum Games, Zula Klan Turnuvası Kural Listesi'ni herhangi bir zamanda değiştirme ve güncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerçekleşmesi halinde konu ile ilgili değerlendirme yapma ve karar verme hakkı Lokum Games'e aittir.